

# Giochiamo a...

## Regina Reginella

**Numero dei giocatori:** non meno di 4

**Dove si gioca:** all'aperto o in una stanza

Un giocatore è la "regina" e si trova in un angolo della stanza o del giardino. Gli altri giocatori si mettono in riga davanti alla regina ma dall'altra parte della stanza o del giardino.

Ogni giocatore a turno chiede alla regina:

"Regina, reginella, quanti passi devo fare per arrivare al tuo castello con la fede e con l'anello con la punta del coltello?".

La regina risponderà: "Devi fare...(numero) passi da .... (animale)!"

Ciascun giocatore potrà fare massimo 5 passi, imitando uno dei seguenti animali:

- passo da formica (avanza a piccoli passi con un piede davanti all'altro)
- passo da gambero (avanza all'indietro con passi molto lunghi)
- passo da leone (avanza a balzi molto lunghi)
- passo da rana (avanza a saltelli con le mani a terra)
- passo da gru (avanza saltando su un piede solo)
- passo da canguro (avanza con saltelli a piedi pari)

Chi sbaglia passo, o numero, o fa male il passo (sarà la regina a decidere) deve ricominciare da capo.

Vince chi arriva per primo alla regina e prende il suo posto.

