

# Giochiamo a...

## LUPO MANGIA FRUTTA

**Numero dei giocatori:** da 6 in su

**Dove si gioca:** all'aperto o in uno spazio ampio (es. palestra)

Con la conta si sceglie il bambino che farà il lupo. Dopo aver stabilito una "casa" (una panchina o un cerchio disegnato a terra con il gesso) dove il lupo non può entrare, il gioco ha inizio. I bambini si posizionano nella fila davanti al lupo (a circa 20 metri dalla "casa") e ognuno di loro deve pensare un frutto; il lupo, bussando ad una porta immaginaria, dice: "toc, toc..." I bambini rispondono: "Chi è?" Il lupo: "Sono il lupo mangia frutta." I bambini chiedono: "Che frutta vuoi mangiare?" Il lupo dice il nome di un frutto (ad esempio mela); se nel gruppo c'è un bambino che ha pensato la mela, deve correre, cercando di non farsi prendere, e raggiungere la "casa". Se ce la fa, il lupo deve rifare una nuova richiesta di "frutta"; se invece viene catturato, il bambino diventa il lupo.

