

# Giochiamo a...

## IL BRUCO

### **Numero dei giocatori:**

da 6 in su

**Dove si gioca:** all'aperto  
o in uno spazio ampio  
(es. palestra)

Dopo aver formato due squadre, i bambini si dispongono in fila indiana (formando un bruco) a distanza ravvicinata ma senza toccarsi.

Chi si trova alla testa del bruco guida i movimenti della sua squadra: può camminare, correre, arretrare o inventarsi l'andatura che preferisce.

L'obiettivo di ogni squadra è quello di tagliare il "bruco" avversario in una parte del corpo, di solito quella in cui i bambini si distanziano troppo tra di loro: una volta entrati nello spazio libero che si è formato tra i giocatori, il bruco si attacca alla parte finale della squadra avversaria (la coda), aumentando così la propria lunghezza.

Vince il bruco che, allo scadere del tempo prestabilito, è più lungo.

